

東海大學景觀學系教師授課計畫表

課程名稱	數位媒材應用於 景觀規劃設計	開課年級	碩專一
授課教師	吳佩玲		
必選修類別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	學分數	3
課程學習目標 及內涵	本課程理論與實際操作並行，並進一步探討各種軟體的整合概念，而如何善用電腦特性及相關軟體來輔助規劃設計即是我們所欲探討的主題，例如景觀元素建模、地形地貌模擬、植栽模擬、材質與燈光模擬、3D 整體空間環境模擬、環境動畫製作等，皆可藉助於電腦系統的使用使成果品質更好。		
課程大綱 (請條列式敘述 300 字內)	<p>1 數位景觀理論</p> <p>(1) 文獻回顧景觀、建築、藝術、工業設計及其他相關領域之數位媒材應用發展歷程。</p> <p>(2) 探索全球最新數位媒材在景觀規劃設計上的應用與實作案例。</p> <p>(3) 討論此種應用方法的優劣、特質與適用範圍。</p> <p>2 數位工具操作</p> <p>(1) 除了文獻回顧探討數位景觀理論之外，同時也必須實際上機操作練習使用軟體。</p> <p>(2) 學習操作 2D 與 3D 軟體的應用與整合等。</p> <p>(3) 學習應用軟體於實際案例上。</p>		
學習過程與成果照片			