

東海大學景觀學系教師授課計畫表

課程名稱	數位景觀及模擬 (三)	開課年級	大三
授課教師	吳佩玲、		
必選修類別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修	學分數	3
課程學習目標及內涵	課程重點包括對數位工具的整體性了解，掌握數位思考 (Computational Thinking)與類比思考模式的概念差異，訓練數位工具技術，廣泛涉獵當代數位建模相關發展，進一步加強學生對數位造型與表現的深入認識。		
多元教學方式與成果	本課程探索數位媒材在造型設計創作、三維自由曲面及其它景觀裝置藝術等應用、表現與技巧原則，以 3D 模型軟體 (Rhinceros 和 3ds max)為訓練核心，自入門操作、簡易造型、進階造型等，並涵蓋 Computer Aided Design (電腦輔助設計)、Parametric Generation (參數生成)、Digital Fabrication (數位製造)等重要當代數位資訊概念。		